

**РОЗРОБКА ДОВІДКОВОЇ СИСТЕМИ
ВИБОРУ АУДИТОРНОГО ФОНДУ**Поліщук Ю.В., *студент*

Для реалізації інформаційної системи «Довідкова система аудиторного фонду» з функціями: вибору корпусу, вибору поверху, вибору аудиторії, виведення довідкової інформації (назва аудиторії, кількість посадкових місць, тип аудиторії, кількість ПК (якщо необхідно) потрібно виконати наступні дії – опрацювати план аудиторій; розробити інтерфейс програми; створити обробку дій з елементами управління форми; провести анімацію кадрів.

Для реалізації даного завдання був обраний програмний продукт Adobe Flash ActionScript 3 (AS3), який відповідає всім нашим вимогам - компактність самого програмного продукту і готової роботи із збереженням високої роздільної здатності для виведення графічних об'єктів веб-анімації, багатофункціональність у додатку, інтуїтивно зрозумілий інтерфейс і мова програмування.

У ході виконання даної роботи виникла наступна проблема - здійснення анімації для перегляду планів поверхів корпусів.

Власне сама анімація проводиться досить просто, однак, необхідно провести підготовчу роботу в дуже великому обсязі. Наприклад, створення списку поверхів корпусу, що випадає, який включає в себе покрокове викреслювання поверхів в SolidWorks і доопрацювання в Photoshop.

Програмна частина полягала в написанні коду на AS3 для меню, що випадає, який включає в себе шість масивів.

Для опису основного циклу (ОЦ) необхідно визначити його цілі:

1. ОЦ імпортує кнопки з бібліотеки динамічно та розміщує їх горизонтально, створюючи основне меню.
2. Кожна кнопка має свою унікальну відповідну позначку (текст посилання).
3. Всі кнопки мають певні обробники подій (onRollOver), завдяки яким відповідні їм меню, що випадають відкриваються, коли користувач наводить на них курсор миші.

Керівник: Федотова Н.А., *ст. викл.*

